



*Дистанционное задание к общеобразовательной программе
«Мобильный робот»*

Дата занятия: 07.04.2020 г.

Объединение: студия технического творчества «ЭлектроБот»

Уровень обучения: базовый уровень, группа 2

Тема дистанционного занятия: «Работа в программе
LEGO MINDSTORMS Education на ПК. Конструктор Моего Блока».

Цель занятия: научить обучающихся добавлять собственные блоки в
программе LEGO MINDSTORMS Education.

Здравствуйтесь, ребята!

Когда одно и то же действие много раз повторяется в программе, его можно записать в собственный блок наподобие уже существующих и вставлять этот блок в любом нужном месте программы. Использование собственных блоков существенно сократит работу над программой, сделает ее более наглядной и удобной.

Чтобы создать собственный блок нужно:

- написать программу;
- выделить нужную часть программы, кроме самого первого начального блока;
- зайти в меню Инструменты и выбрать Конструктор моего блока. (Рисунок 1).

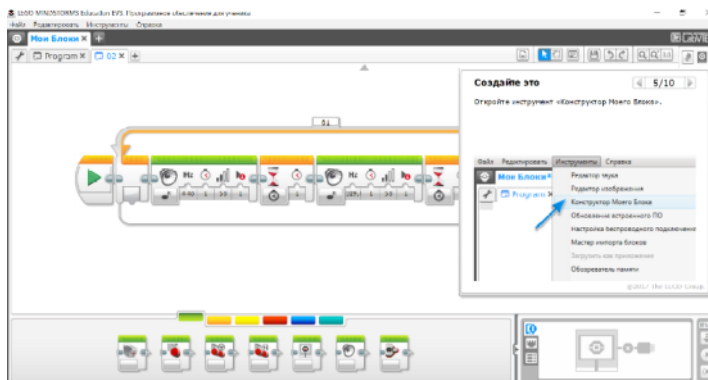


Рисунок 1.

Теперь пишем имя блока на английском языке, выбираем соответствующую ему картинку и нажимаем Завершить. (Рисунок 2).

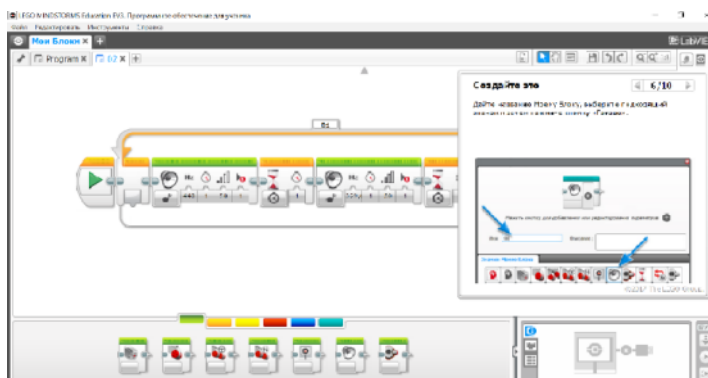


Рисунок 2.

Сейчас вы можете видеть, что программа преобразовалась в один блок. Чтобы открыть блок, кликните на него двойным щелчком. И вновь увидите привычный для вас вид программы. (Рисунок 3).

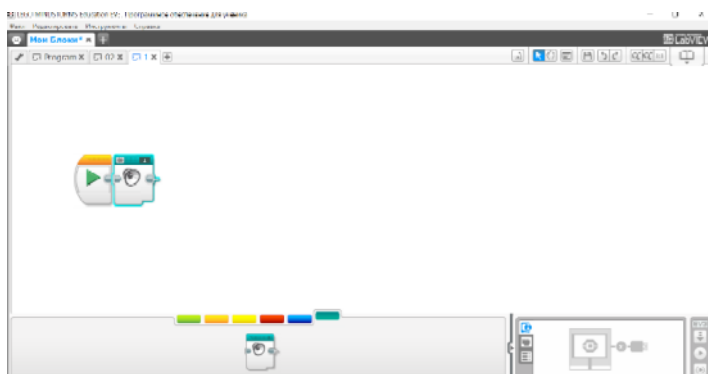


Рисунок 3.

ЗАДАНИЕ. Смоделируйте свой собственный блок в программе LEGO MINDSTORMS Education EV3.

*Пишите, задавайте вопросы. Я с вами на связи через почту (imiareka@yandex.ru), [WhatsApp](#), Zoom, группу в ВКонтакте. https://vk.com/stemtechnology_electrobot