



***Задание к общеобразовательной программе
«Мобильный робот»***

Дата занятия: 24.04.2020 г., 28.04.2020 г.

Объединение: студия технического творчества «ЭлектроБот»

Уровень обучения: базовый уровень, группа 2

Тема дистанционного занятия: «Программирование в Scratch. Прохождение лабиринта».

Здравствуйте, ребята!

Программирование в Scratch – это написание кода с помощью блоков. Мы уже знакомы с этой средой программирования. Но в отличие от Lego Mindstorms Education, в котором мы программируем датчики и моторы и Tinkercad, в котором моделируем проекты с платой Arduino, в среде Scratch можно не только программировать, создавать игры, но и визуализировать персонажей (спрайтов).

Приступи к занятию в Scratch! <https://scratch.mit.edu/>
(Рисунок 1).

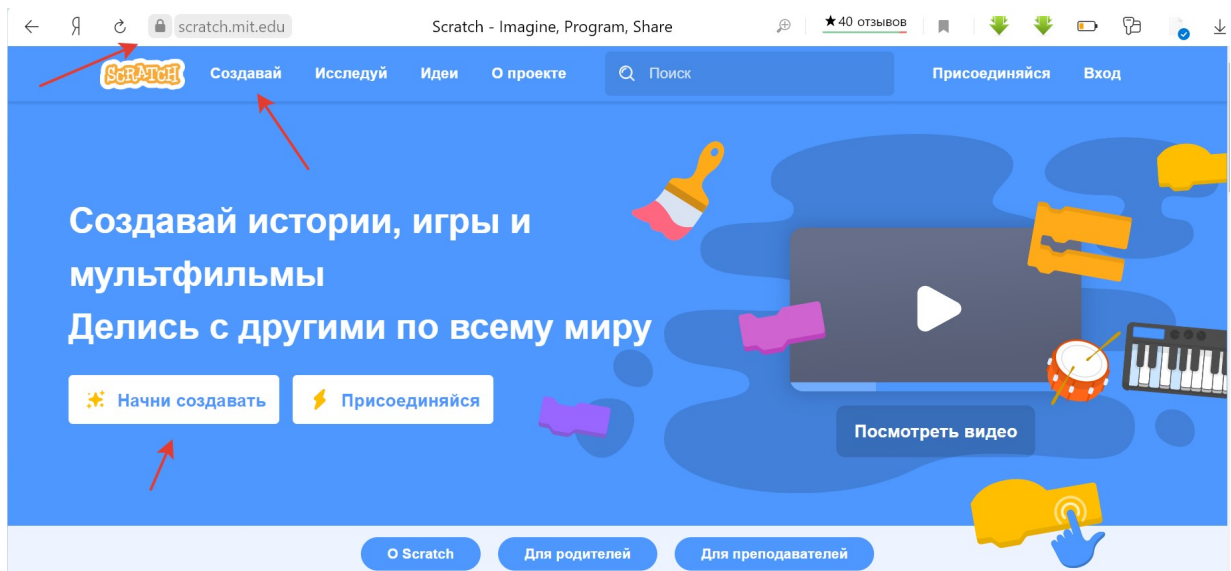


Рисунок 1.

Вспомни интерфейс программы! (Рисунок 2).

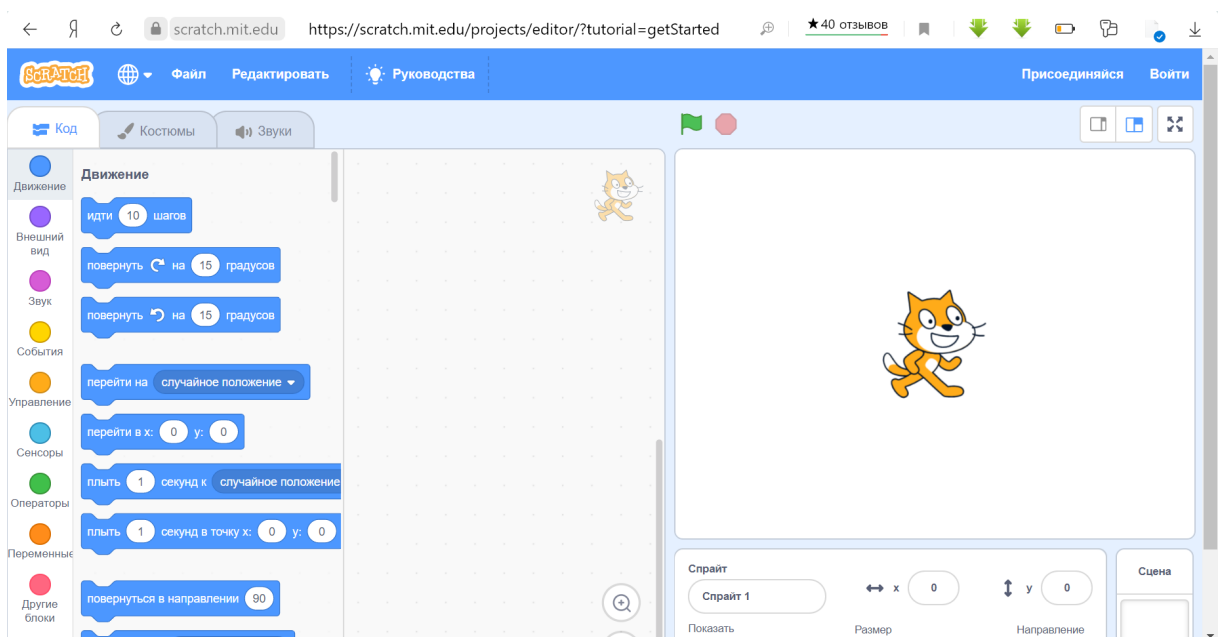


Рисунок 2.

ЗАДАНИЕ: ТЕБЕ НУЖНО СОЗДАТЬ ЛАБИРИНТ, ПО КОТОРОМУ БУДЕТ ДВИГАТЬСЯ ИСПОЛНИТЕЛЬ.

ВНИМАНИЕ: ИСПОЛНИТЕЛЬ ДОЛЖЕН ЗЕЛЁНЫМ ЦВЕТОМ КАСАТЬСЯ ЧЁРНОЙ СТЕНЫ!!!

ПРИМЕР ПРОГРАММЫ ЗДЕСЬ!!! (Рисунок 3, 4, 5).

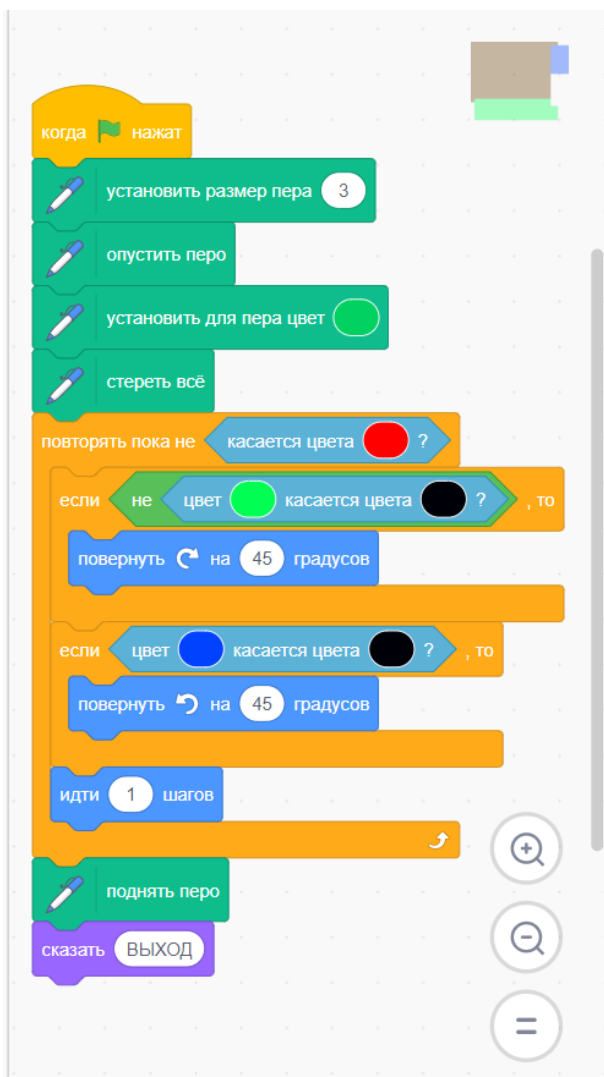
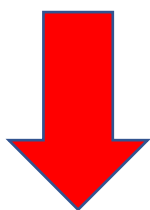


Рисунок 3.

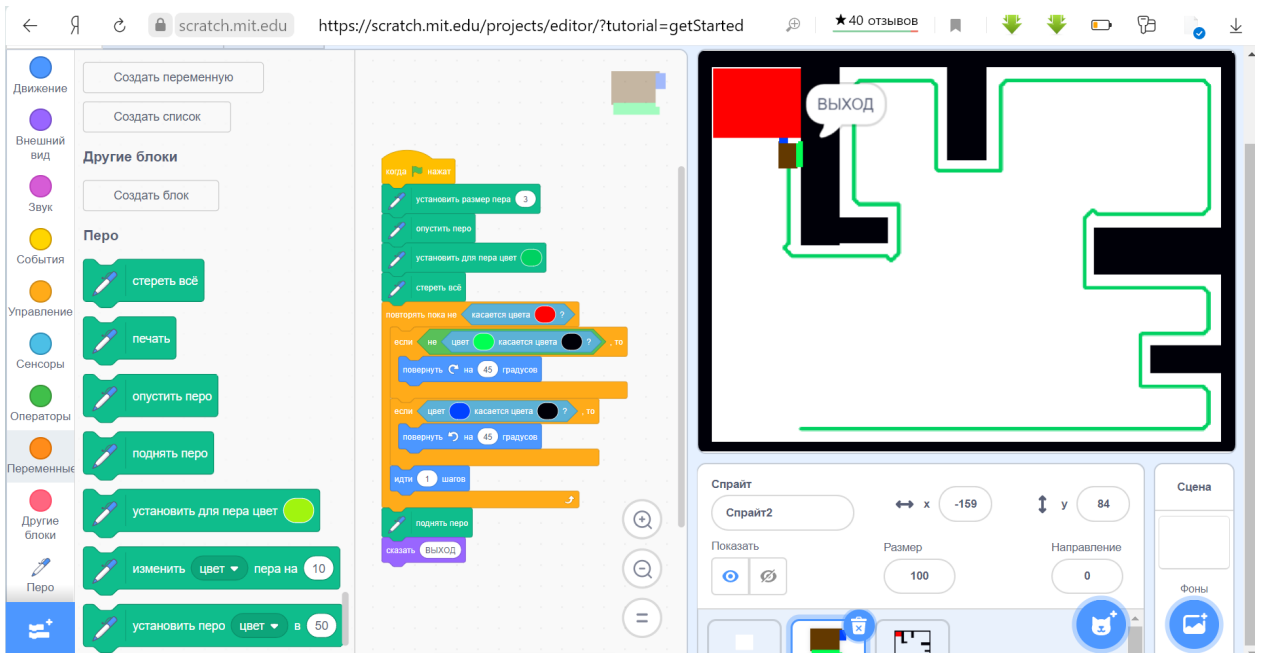


Рисунок 4.

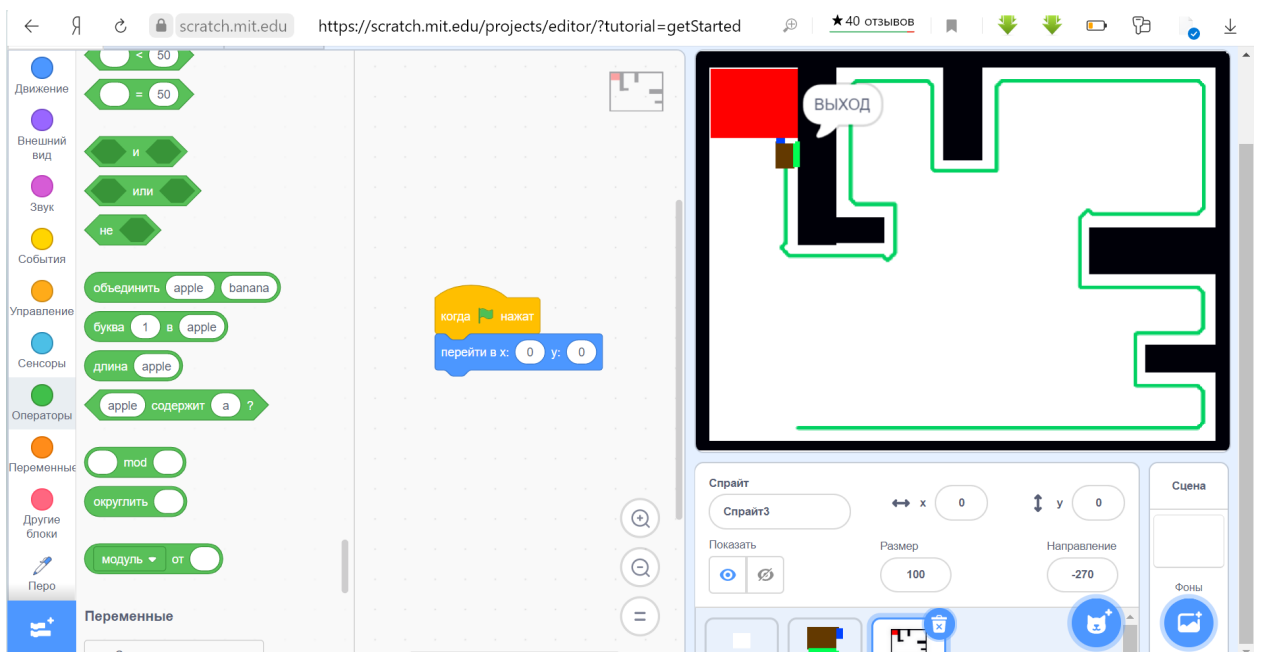


Рисунок 5.

СНАЧАЛА НАРИСУЙ ЛАБИРИНТ И ИСПОЛНИТЕЛЯ (Рисунок 6, 7).

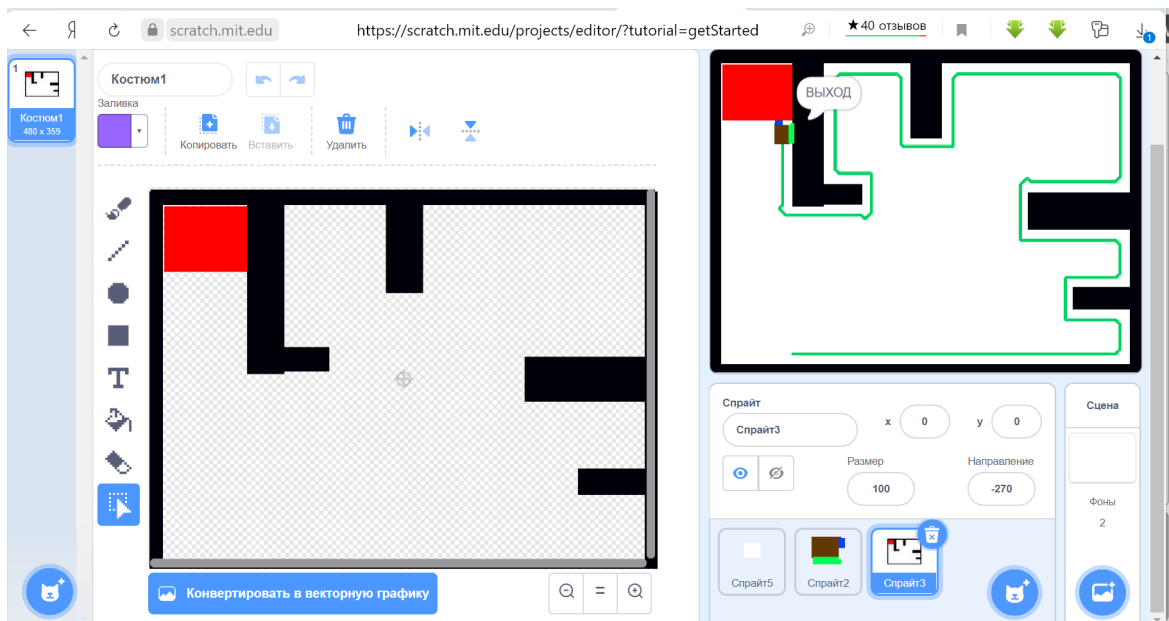


Рисунок 6.

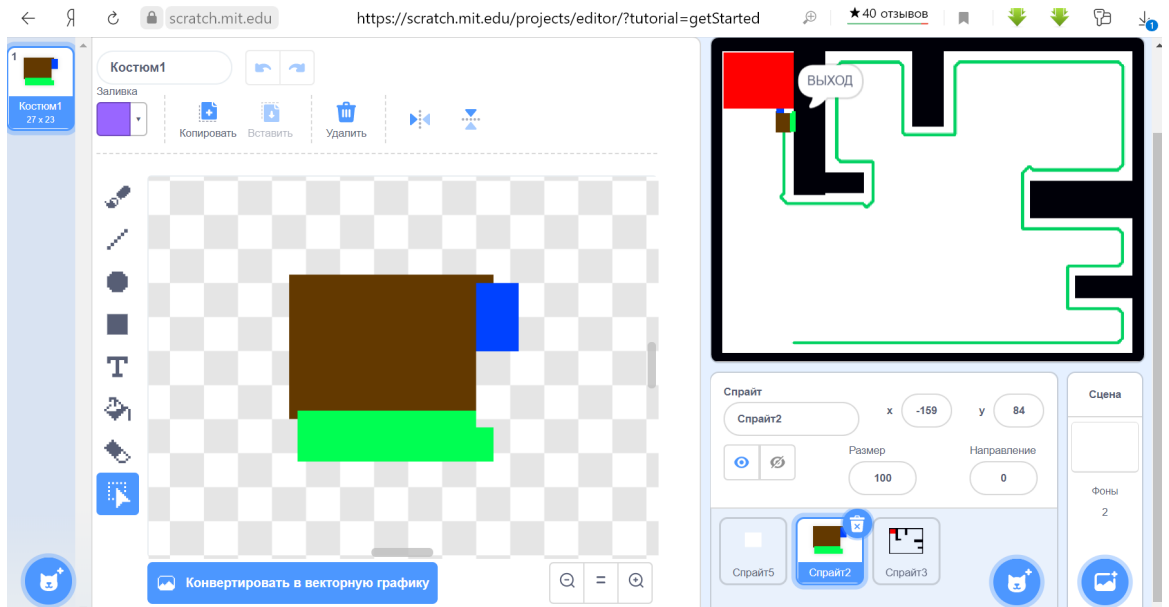


Рисунок 7.

ЕСЛИ ТЫ НАРИСОВАЛ ЛАБИРИНТ, ИСПОЛНИТЕЛЯ, НАПИСАЛ ПРОГРАММУ – МОЛОДЕЦ ТЫ ВЫПОЛНИЛ ЗАДАНИЕ!!!

*Пишите, задавайте вопросы. Я с вами на связи через почту (imiareka@yandex.ru), [WhatsApp](#), Zoom, группу в ВКонтакте. https://vk.com/stemtechnology_electrobot