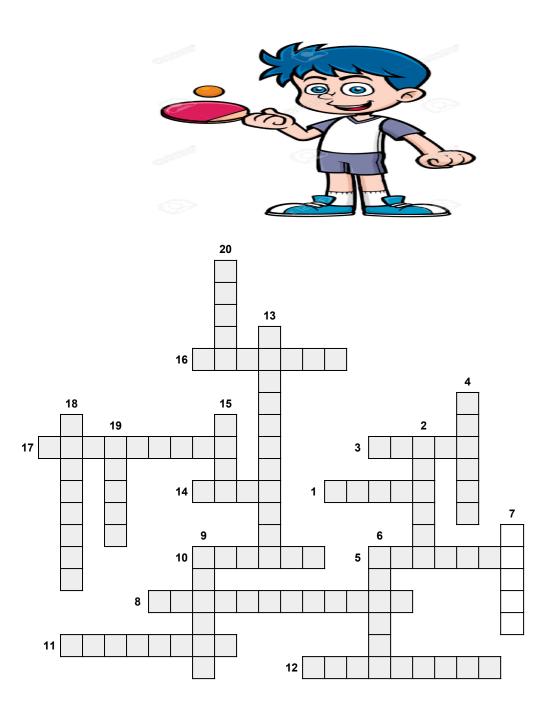


31 марта 2020

Дорогие ребята, предлагаю вам задание разгадать кроссворд по настольному теннису, разгадывая кроссворд, вам нужно будет вспомнить пройденные темы (по теоретической подготовке): по инвентарю, по правилам игры и основам судейства, по техники и тактике игры. Разгаданный кроссворд присылайте мне по почте m_popov1980@bk.ru (после буквы тижнее подчеркивание), первые 5 человек разгадавшие кроссворд правильно получат от меня поощрительные призы при очной встрече.

КРОССВОРД «НАСТОЛЬНЫЙ ТЕННИС»



Вопросы по горизонтали:

- 1. Технический прием, с помощью которого мячу придается очень сильное нижнее вращение за счет активной работы кисти.
- 3. Инвентарь, делящий стол поперек на две равные половины
- 5.Пассивный возврат мяча без вращения открытой ракеткой
- 8.Специально организованные мероприятия, участники, которых в строго регламентированных условиях борются за первенство, достижение определенного результата, сравнивают свой уровень подготовки.
- 10. Начальный удар, с помощью которого мяч вводится в игру.
- 11. Игрок, который должен первым ударить по мячу в розыгрыше очка.
- 12. Совокупность общих закономерностей и принципов подготовки спортсмена и ведения им соревновательной борьбы.
- 14. Розыгрыш мяча, результат которого засчитан. Величина оценки результата розыгрыша мяча.
- 16.Спортивный инвентарь, предназначенный для выполнения ударов по мячу.
- 17. Удар с полулета, технический прием, при котором закрытая ракетка подставляется к отскочившему от стола мячу с минимальным продвижением руки вперед.

По вертикали:

- 2. Технический прием, который заключается в отталкивании мяча от себя тыльной стороной ракетки, плоскость которой расположена перпендикулярно к игровой поверхности стола.
- 4.Способ держания ракетки.
- 6. Непреднамеренное отклонение от правильных действий.
- 7. Удар по мячу с приданием ему примерно в одинаковой степени, как верхнего вращения, так и поступательной скорости.
- 9. Часть матча, за время которой одна из сторон (один из соперников) должна набрать 11 очков (при преимуществе не менее чем в 2 очка).
- 13. Розыгрыш очка, результат которого не засчитан.
- 15. Состязание между двумя или несколькими спортсменами (командами), в котором заранее устанавливается как количество участников, так и персональный состав.
- 18. Период времени, когда мяч находится в игре.
- 19.Тот, кто судит игру, состязание.

20. Удар по мячу с приданием ему очень высокой траектории полета при небольшой поступательной скорости.

