



***Дистанционное задание к общеобразовательной программе
«Азбука мультипликатора»***

Дата занятия: 06.04.2020 г.

Объединение: «Мультик-Пультик»

Уровень обучения: базовый уровень

***Тема дистанционного занятия: «Анимационная техника: перекладка.
Построение персонажа для анимации».***

***Цель занятия: закрепить знания у обучающихся по созданию персонажа в
технике перекладка.***

Здравствуйте, ребята!

Для начала давайте вспомним, какие мультфильмы были сделаны в технике «перекладка»?

- «Алиса в стране чудес» 1981 г. студия: «Киевнаучфильм»;
- «Алиса в зазеркалье» 1982 г. студия: «Киевнаучфильм»;
- «Приключения капитана Врунгеля» 1980 г. «Киевнаучфильм»;
- «Остров сокровищ» 1988 г. «Киевнаучфильм».

А какие мультфильмы знаете вы?

Сегодня, с развитием современных технологий, техника анимации в стиле «перекладка» приобрела иные возможности. Такую технику активно применяют в компьютерных мультфильмах.

Практическая часть занятия

Сегодня мы будем создавать персонажа из подручных материалов, которые у вас есть дома!

Создание персонажа в перекладке бывает двух типов: модульная и шарнирная (Рисунок 1,2).



Модульная перекладка

Рисунок 1.

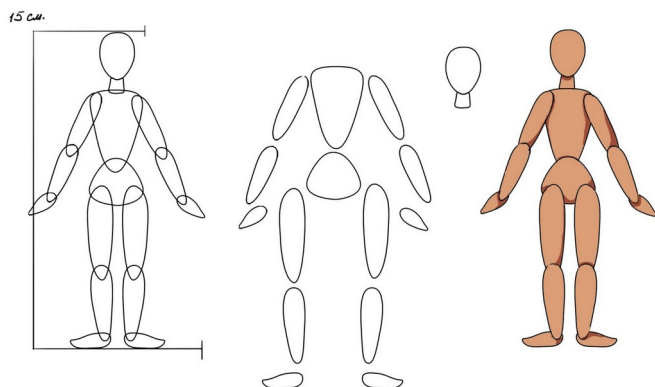


Шарнирная перекладка

Рисунок 2.

Предлагаю вам шаблон для создания модульной куклы.

Общий размер куклы должен быть 15 см.



Для создания персонажа нам понадобится:

- бумага или картон;
- карандаш НВ;
- ластик;
- цветные карандаши или фломастеры;
- ножницы.

Этапы выполнения задания:

1. Если вы определились, какую куклу хотите сделать, то **приступаем к зарисовке отдельных деталей** (мы можем заранее раскрасить части тела).
2. Далее, используя ножницы **вырезаем все детали**, которые нужны нам для нашей куклы и складываем вместе.
3. По желанию, **вы можете дорисовать дополнительные предметы** или одежду для вашей куклы, и так же вырезать их.
4. Для создания шарнирной куклы, вам нужно **с помощью ниток или тонкой медной проволоки соединить части тела** (можно заранее отметить точки для соединения на деталях).

Задание 1. Просмотр презентации «Анимационная техника: перекладка. Построение персонажа для анимации». <https://yadi.sk/i/oqzHafXJzhgUhw>

Задание 2. Сделайте куклу для анимации «Перекладка», которая изображает вас.

<https://yadi.sk/i/mUazB-1X76tMlA>

https://yadi.sk/i/T-2NaIw_KyE8zg

*Пишите, задавайте вопросы. Я с вами на связи через почту (imiareka@yandex.ru), [WhatsApp](#), Zoom, группу в ВКонтакте. <https://vk.com/multikpultic>